# Plan Strategic și Roadmap de Produs V17: Proiect "Sparky's Workshop Factory"

**Versiune: 17.1** **Data Ultimei Actualizări:** 28 iunie 2025

## Partea I-X

*(Neschimbate)*

## Partea XI: Specificații de Produs pentru Versiunea 1.5 (Studioul Complet)

*(Neschimbată)*

## Partea XII: Specificații de Produs pentru Versiunea 2.0 (Producție Multimedia)

**Obiectiv Strategic:** Extinderea capacităților platformei de la media statică (text, imagini) la media dinamică (video), deschizând o categorie complet nouă de produse și consolidând AI Play & Learn Studio ca o soluție unică pe piață.

### 12.1. Noul Tip de Componentă: "Poveste Animată"

Aceasta nu este doar o altă componentă, ci un tip de proiect complet nou.

* **Integrare în Fluxul de Lucru:** Când utilizatorul adaugă o componentă la un atelier, pe lângă 📖 Poveste Ilustrată, va apărea o nouă opțiune avansată: 🎬 Poveste Animată.
* **Procesul de Inițiere:** Selectarea acestei opțiuni va deschide o fereastră de configurare similară cu cea a poveștii ilustrate (Descrierea Personajului, Morala), dar va duce la o interfață de editare complet nouă.

### 12.2. Noua Interfață: Editorul de "Storyboard"

Acesta înlocuiește vizualizarea "pagină cu pagină" cu o cronologie vizuală (timeline) sau o grilă de scene.

* **Design:** Interfața va afișa o secvență de "carduri de scenă". Fiecare card reprezintă un moment din scurtmetrajul animat.
* **Structura unui Card de Scenă:** Fiecare card va avea câmpuri dedicate pentru:
  1. **Descrierea Vizuală (Prompt Video):** Un câmp text unde utilizatorul descrie ce se întâmplă în scenă. (ex: "Leo, astronautul nostru, pășește pentru prima dată pe solul roșu al planetei Marte și privește uimit la cele două luni pe cer.")
  2. **Narațiune (Text-to-Speech):** Un câmp text pentru dialog sau narațiune. Acest text va fi transformat în voce de către Sparky. (ex: "Planeta Marte era diferită de tot ce-și imaginase Leo. Era tăcută, misterioasă și... de un roșu infinit.")
  3. **Indicații de Sunet:** Opțional, un câmp pentru a sugera efecte sonore sau tipul de muzică de fundal (ex: "muzică de mister, vânt ușor").
  4. **Previzualizare Scenă:** Un spațiu unde, după generare, va apărea clipul video corespunzător scenei.

### 12.3. Tehnologia din Spate: Orchestrarea Multimedia a lui Sparky

Această versiune aduce o complexitate tehnică semnificativă, gestionată în întregime de Sparky.

* **Generarea Video (Text-to-Video):** Pentru fiecare scenă, descrierea vizuală va fi trimisă ca prompt către un model AI de generare video (precum **Google Veo**). Sparky va fi "regizorul", transformând textul în imagini în mișcare.
* **Generarea Audio (Text-to-Speech):** Textul din câmpul de narațiune va fi trimis către un API de sinteză vocală pentru a crea fișierul audio cu vocea povestitorului.
* **Asamblarea Finală:** Sparky va acționa ca un "editor video" automat. Va lua clipurile video generate pentru fiecare scenă, va suprapune fișierele audio cu narațiunea și va adăuga o muzică de fundal generică, potrivită temei, pentru a crea un singur fișier video coerent.

### 12.4. Noul Format de Export: Videoclip .MP4

* **Motorul de Export:** Pe lângă .ZIP, motorul de export va avea acum capacitatea de a randa și a oferi spre descărcare produsul final ca un fișier video **.MP4** de înaltă calitate, gata de a fi încărcat pe YouTube, social media sau inclus în materiale de curs.

Cu Versiunea 2.0, platforma face un salt uriaș. Utilizatorii nu mai sunt doar "autori" și "ilustratori", ci devin **"regizori"** și **"producători de animație"**, democratizând accesul la o formă de conținut care, în mod tradițional, necesită resurse și cunoștințe tehnice immense.